



Polecenie 1

Przeczytaj tekst samodzielnie lub poproś o pomoc osobę dorosłą.

SZKOŁA MĄDROŚCI

Sowa w lesie otworzyła Szkołę Mądrości
I zaprosiła do niej samych ważnych gości.

Gości zaprosiła z Sosnowego Lasu,
Szukać w innych miejscach już nie miała czasu.
Gości przyszło dużo, same ważne szyszki:
Od wielkiego misia do maleńkiej myszki.
Wszyscy się chwalili i mądrzyli wiedzą.
Ciekawe, co nam tutaj dziś powiedzą.

Pierwszy zaczął niedźwiedź, co się znał na miodzie,
Wydra się chwaliła tym, co było w wodzie,
Dzięcioł wszystkim wbijał opowieści drzewa.
Muzyki uczył słowik, co bez przerwy śpiewał,
Sarna nauczała, jak oddychać w biegu,
A zając pokazywał, jak skakać po śniegu.

Lis mówił o cnocie i swym charakterze,
Obronę okrężną zaś tłumaczyły jeże.
Dzik zarył się głęboko, gdy mówił o sile,
Za to o przetrwaniu szczebiotały gile.
Oszczędzania uczyła maleńka wiewiórka,
Na wykład o mądrości nie wpuszczono szurka.

Zrobił o to przed szkołą wielką awanturę
I ze złości wygryzł w ogrodzeniu dziurę.

Przyjechała policja z borsukiem na czele,
Który głośno sapnął: „Tego już za wiele,
Żeby tak przerywać mi obiad w niedzielę!
Mandatami wszystkich po równo obdzielię”.

Niedźwiedź mandat dostał taki –
Miał wszystkim nosić lizaki.
Wydrze dostało się za karę
Uczyć pływać rybią parę,
Dzięcioł miał dalej walić głową,
Słowik śpiewać pieśń wciąż nową.
Sarnie borsuk zabrał rogi,
Zajacowi skrócił nogi,
Lis miał się bawić z kurami,
Jeż na spacerzy chodzić ze świerszczami.
Dzik miał posadzić w równiutkim rzędzie
Na całej łące małe żółędzie,
Gile miały przemalować się na biało,
Ale najgorzej to się wiewiórcze dostało.
Za karę i nie z własnej winy
Miała odtąd zjadać z orzecha łupiny.

Za to szczurek, który był borsuka dobrym przyjacielem,
Za karę odtąd jadał obiad z nim w niedzielę.

Polecenie 2

Odpowiedz na pytania pełnymi zdaniami.

Możesz wydrukować kartę i wkleić do zeszytu.

Napisz w zeszycie odpowiedzi na 2-3 wybrane pytania.

1. Kto stworzył szkołę w lesie?

2. Jakie zwierzęta zaprosiła do szkoły sowa? wymień pięć zwierząt

3. Kogo do szkoły nie zaprosiła sowa?

4. Co zrobił szczur?

5. Co ogłosił borsuk policjant?

Polecenie 3

Wykonaj sowę wg własnego pomysłu. Możesz wykorzystać rolki po papierze toaletowym.

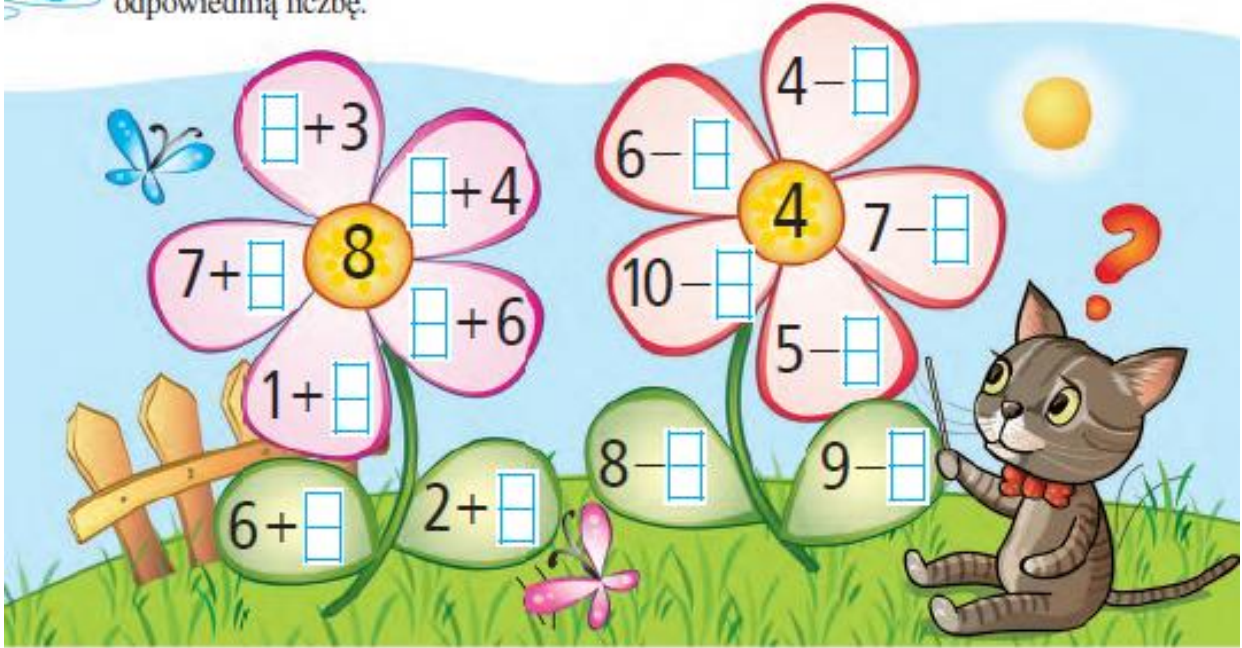
Udanej zabawy ☺!



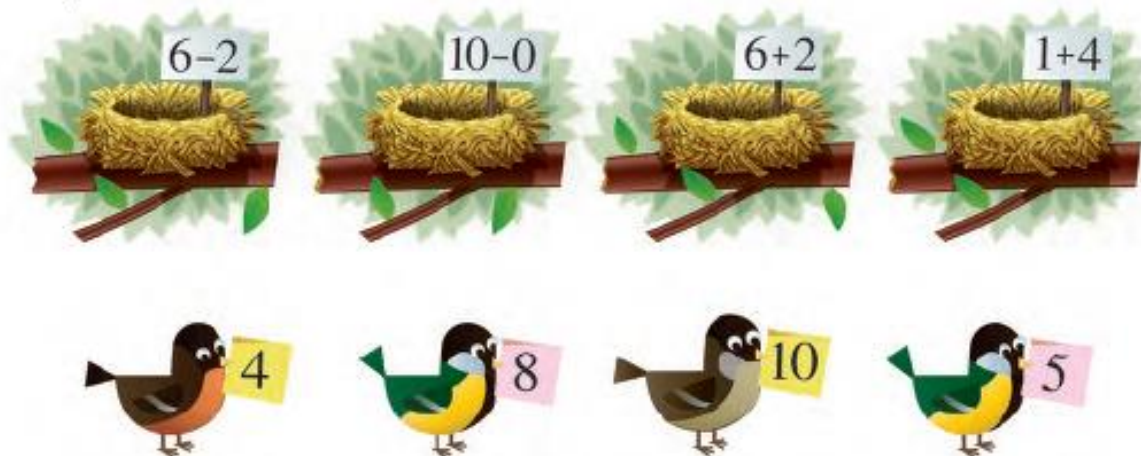
Polecenie 4

Wykonaj zadania.


- 1** Pomóż Mruczkowi uzupełnić działania tak, by za każdym razem otrzymać odpowiednią liczbę.

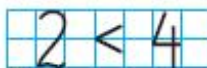



- 2** Pomóż ptakom trafić do gniazd. Oblicz i wskaż, w których gniazdach mieszkają poszczególne ptaki. Wynik działania musi się zgadzać z liczbą umieszczoną przy ptaku.

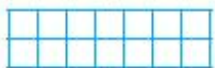



1 Który guzik ma więcej dziurek? Zapisz według wzoru.





 


 




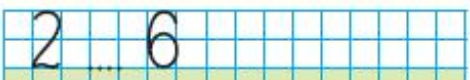
 


 

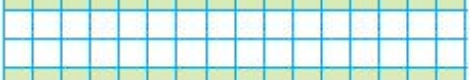
 


2 Gdzie jest więcej oczek na kostkach? Policz. Wpisz właściwy znak w miejsce kropek. Zapisz.




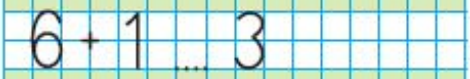
 





 

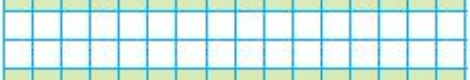



 

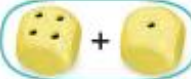
 

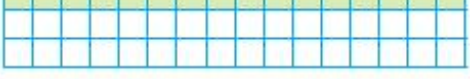




3 Po której stronie działania guziki mają razem więcej dziurek? Policz. Wpisz odpowiedni znak: $<$, $>$ lub $=$.

