

REGULAMIN KORZYSTANIA Z KOMPUTERÓW

1. Z Multimedialnego Centrum Informacyjnego mogą korzystać wszyscy uczniowie w godzinach pracy biblioteki za wyjątkiem przerw śródlekcyjnych.
2. Z komputerów można korzystać jedynie za zgodą nauczyciela-bibliotekarza. Przed przystąpieniem do pracy uczeń wpisuje do zeszytu numer zajmowanego komputera, imię i nazwisko, klasę oraz dokładny czas rozpoczęcia pracy.
3. Komputery w bibliotece szkolnej służą przede wszystkim do celów edukacyjnych: poszukiwań materiałów w multimedialnych programach edukacyjnych, w zasobach Internetu, wykonywania własnych prac dla potrzeb naukowych. Korzystanie z gier i zabaw (wyłącznie edukacyjnych) jest możliwe w przypadku wolnych stanowisk.
4. Pierwszeństwo w korzystaniu z komputerów mają osoby realizujące konkretny temat dydaktyczny.
5. Maksymalny czas pracy przy stanowisku komputerowym wynosi: 1 godzinę na prace dydaktyczne, 30 minut na gry edukacyjne.
6. Przy stanowisku może znajdować się jedna osoba, za zgodą nauczyciela-bibliotekarza - dwie osoby pracujące w ciszy.
7. Wyszukiwane informacje mogą być zapisane na nośnikach elektronicznych jeśli służą celom dydaktycznym za zgodą bibliotekarza.
8. Wszelkie uszkodzenia lub nieprawidłowości w pracy komputera należy natychmiast zgłaszać bibliotekarzowi.
9. Za wszelkie mechaniczne uszkodzenia sprzętu komputerowego i oprogramowania odpowiada /finansowo/ użytkownik. Jeśli jest niepełnoletni, wówczas odpowiedzialność ponoszą rodzice.
10. W przypadku stwierdzenia naruszenia obowiązujących zasad bibliotekarz ma prawo do natychmiastowego przerwania pracy użytkownika komputera.
11. Nieprzestrzeganie regulaminu spowoduje zakaz korzystania ze stanowiska komputerowego na okres wskazany przez nauczyciela-bibliotekarza.
12. Dla komfortu pracy wszystkich użytkowników należy zachować ciszę.
13. Okrycia wierzchnie, torby, teczki itp. należy pozostawić w przeznaczonym do tego miejscu.

ZABRANIA SIĘ :

1. Dokonywania przez użytkowników jakichkolwiek napraw, samowolnego manipulowania sprzętem (przełączania lub odłączania klawiatur, monitorów, myszy, podłączania głośników).
2. Instalowania innych programów, dokonywania zmian w już istniejących oprogramowaniach i ustawieniach systemowych.
3. Przeszkadzania głośnym zachowaniem.
4. Wnoszenia i spożywania napojów oraz artykułów spożywczych.